

PROGRAMARE OBIECTUALA (C++, Java, C#, Unity) – JOCURI CONCURS DE CREATIVITATE ÎN IT SEVERIN BUMBARU (3-5 apr. 2023)

Scenariu

Tip: Puzzle

Tema: Roboți

Scop: Ghidează robotul către destinație, depășind obstacole. Robotul poate utiliza o serie de item-uri/obiecte care să îl ajute în călătoria sa (de ex. – energie suplimentară, viteză mărită, etc.).

OBS

Comenzile date robotului pot fi de diferite tipuri (text, meniu, etc.)

MOD EVALUARE

criteriu	Punctaj 1-10 (exemple de aspect de urmărit)
Sunet	→ soundtrack → sunete diferite pentru acțiuni diferite/trecere la nivelul următor
Cod sursă	→ Structură/lizibil/concis/descriptiv → Comentarii → Validări pentru câmpurile de tip input → Aplicarea de șabloane de proiectare
Vizual	→ Environment → Avatar → Inventar cu obiecte ajutătoare/identitatea vizuală a obiectelor ajutătoare → Efecte de animație → Interfața de interacțiune cu utilizatorul (de ex. meniuri, notificări de punctaj / timer / coliziuni / teleportări)
Maps	→ Diferite pentru fiecare nivel
Creativitate	→ Tipuri de interacțiuni → Scenariu
Număr jucatori	→ single/multiplayer → setare username
Marketing	Prezentarea jocului