



Concurs de creativitate în IT

"Severin Bumbaru"

Secțiunea Programare C++/ C#

1. Tema concursului

JOC

Dezvoltați un joc original, care să aibă o interfață intuitivă și care să fie interactiv.

2. Evaluarea

- Evaluarea aplicațiilor se realizează în modul online
- Prezentarea aplicațiilor se va realiza live de către membrii echipelor participante. Participanții vor încărca în Drive codul sursă și îl vor distribui juriului cu acces nerestricționat
- La prezentare juriul poate formula întrebări
- Prezentarea aplicației se va limita la un maxim de 10 minute. În cazul în care echipa nu se încadrează în timpul pus la dispoziție, membrii juriului pot cere întreruperea prezentării.
- Prezentarea poate fi urmată de 5 minute întrebări din partea juriului, 2 minute întrebări din partea publicului (elevi participanți la concurs).

3. Criterii de evaluare

- Caracterul inovativ al aplicației / creativitate 25%
- Implementarea aplicației (tehnologii utilizate, complexitatea algoritmilor, eficiența) 20%
- Conținut (funcționalitate, utilitate, interactivitate, documentație-manual de utilizare, instrucțiuni de compilare) 20%
- Gradul de finalizare al aplicației 10%
- Intuitivitatea interfeței utilizate 10%
- Prezentarea aplicației live sau folosind o înregistrare (limbajul tehnic folosit, argumentarea necesității tehnologiilor alese etc). 15%

----- Total 100 puncte -----

4. NOTAREA lucrărilor

Fiecare membru al juriului va acorda note de la 1-100 p. Punctajul final al concurenților va fi determinat de media punctajelor membrilor juriului.